

# SGAME

An và Bình chơi một trò chơi như sau: Đầu tiên có một dãy gồm  $n$  viên bi xếp thành một hàng, mỗi viên bi có một trong hai màu: đỏ hoặc xanh. Hai người chơi luân phiên, An được đi trước.

Mỗi lần người đến lượt chơi sẽ chọn một viên bi ở một trong hai đầu dãy các viên bi còn lại. Trò chơi sẽ kết thúc nếu như có một người có được  $k$  viên bi màu đỏ, khi đó người này sẽ thua.

**Yêu cầu:** Viết chương trình kiểm tra xem An (người được đi trước) có tồn tại phương án chọn bi sao cho luôn thắng hay không?

**Dữ liệu:** Vào từ file văn bản SGAME.INP

Dòng đầu tiên chứa số nguyên dương  $T$  ( $1 \leq T \leq 5$ ) là số bộ dữ liệu. Tiếp theo là  $T$  nhóm dòng, mỗi nhóm mô tả một bộ dữ liệu với cấu trúc như sau:

- Dòng đầu tiên chứa hai số nguyên dương  $n$  và  $k$  ( $1 \leq k < n \leq 350$ )
- Dòng thứ hai chứa dãy gồm  $n$  ký tự **R** hoặc **B**. Ở đây ký tự **R** ứng với viên bi màu đỏ còn ký tự **B** ứng với viên bi màu xanh.

**Kết quả:** Ghi ra file văn bản SGAME.OUT

Gồm  $T$  dòng, dòng thứ  $i$  ghi "YES" (không có dấu nháy kép) nếu An có phương án thắng trong bộ dữ liệu thứ  $i$ , ngược lại ghi "NO" (không dấu nháy kép). Các bộ dữ liệu đánh số theo thứ tự xuất hiện trong input.

SGAME . INP	SGAME . OUT
3	NO
18 3 RRRRRRRRRRRRRRRRRR	YES
20 5 RBBRRBRBRBRBRBRBB	NO
20 3 RRRRRRRRRRRRRRRRRR	

**Ràng buộc:**

- Có 20% số test ứng với 20% số điểm của bài có  $1 \leq n \leq 20$
- 30% số test tiếp theo ứng với 30% số điểm của bài có  $1 \leq n \leq 50$
- 50% số test còn lại không có ràng buộc bổ sung.