

SÂN TRƯỢT TUYẾT

Sân trượt tuyết của thể vận hội mùa đông được mô tả bởi một hình chữ nhật kích thước $m \times n$ chia thành lưới ô vuông đơn vị. Mỗi ô có độ cao là một số nguyên trong khoảng $0 \dots 10^9$. Biết rằng một vận động viên trình độ D có thể trượt từ một ô sang một ô khác chung cạnh nếu chênh lệch độ cao giữa hai ô không vượt quá D .

Một số ô trong sân được thiết kế là điểm xuất phát. Ban tổ chức muốn áp dụng một cách tính điểm để tính độ khó của những điểm xuất phát như sau: Với một số T cho trước độ khó của một điểm xuất phát là số nguyên không âm D nhỏ nhất sao cho một vận động viên trình độ D xuất phát từ ô đó có thể đi tới ít nhất T ô trên sân (tính cả ô xuất phát).

Yêu cầu: Hãy giúp Ban tổ chức tính toán tổng độ khó của những điểm xuất phát

Dữ liệu: Vào từ file văn bản SKILEVEL.INP

- ⚙ Dòng 1 chứa ba số nguyên dương m, n, T ($m, n \leq 500; T \leq m \times n$)
- ⚙ m dòng tiếp theo, dòng thứ i chứa n số nguyên, số thứ j là độ cao của ô (i, j)
- ⚙ m dòng tiếp theo, dòng thứ i chứa n số nguyên $\in \{0,1\}$, trong đó số thứ j là 1 cho biết ô (i, j) là một ô xuất phát

Các số trên cùng một dòng của input được ghi cách nhau bởi dấu cách

Kết quả: Ghi ra file văn bản SKILEVEL.OUT một số nguyên duy nhất là tổng độ khó của những ô xuất phát

Ví dụ

SKILEVEL.INP	SKILEVEL.OUT
3 5 10	24
20 21 18 99 5	
19 22 20 16 17	
18 17 40 60 80	
1 0 0 0 0	
0 0 0 0 0	
0 0 0 0 1	

Giải thích: Độ khó của ô $(1, 1)$ là 4, cho ô $(3, 5)$ là 20