

FROG2

Một chú cóc máy có thể nhảy K bước với độ dài khác nhau (b_1, b_2, \dots, b_k) trên đoạn đường thẳng. Đặt cóc trên đoạn đường thẳng tại vạch xuất phát 0.

Yêu cầu: Cho số tự nhiên N, K và dãy b_1, b_2, \dots, b_k . Hãy cho biết số cách nhảy để cóc đến được điểm N . Chỉ cần lấy phần dư của số cách chia cho 123456789.

Dữ liệu: Từ file văn bản FROG2.INP có cấu trúc:

- Dòng 1: Ghi số N, K ($N \leq 10^5, K \leq 10$).
- Dòng 2 trở đi ghi K số b_1, b_2, \dots, b_k ($1 < b_i < N$), với mọi $i = 1, 2, \dots, k$

Kết quả: Ghi vào file văn bản FROG2.OUT có cấu trúc:

Gồm một số là số cách nhảy cần tìm, chỉ cần lấy phần dư của số đó khi chia cho 123456789

Ví dụ

FROG2.INP	FROG2.OUT
8 2	4
2 3	

- **Subtask 1 (2 điểm):** Giả thiết $N \leq 100, K \leq 10$.
- **Subtask 2 (2 điểm):** Giả thiết $N \leq 10^3, K \leq 10$.
- **Subtask 3 (3 điểm):** Giả thiết $N \leq 10^5, K \leq 10$.