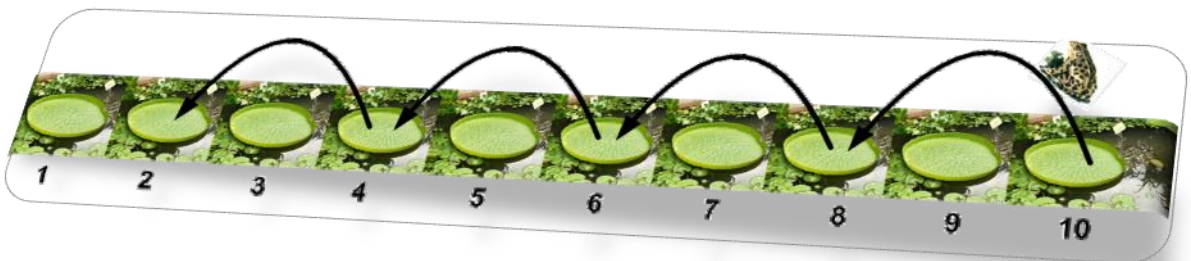


ẾCH NHẢY

Trong đầm lầy nơi chú ếch loại N sống hoa súng mọc thành một dãy dài, các cụm hoa súng được đánh số từ 1 trở đi từ trái sang phải. Ban đầu chú ếch thuộc loại N và chú đang ngồi trên lá ở cụm hoa thứ K ($1 \leq N < K \leq 2 \times 10^9$). Chú ếch sẽ nhảy sang trái với bước nhảy là N cụm, tức là từ cụm K sang cụm $K - N$, rồi sang cụm $K - 2N, K - 3N, \dots$ cho đến khi tới cụm $M \leq N$. Nếu $M = N$ thì chú ếch sẽ cảm thấy rất thoải mái và không nhảy đi đâu cả.



Nếu $M < N$ thì ếch sẽ nhảy sang phải một bước N , trở thành loại M và lại nhảy sang trái với các bước là M . Chú ếch sẽ tìm thấy cụm thoải mái hay trở thành loại L và lại nhảy tiếp.

Yêu cầu: Cho N và K . Hãy xác định xem chú ếch có tới được cụm thấy thoải mái hay không và nếu có – đó là cụm nào.

Dữ liệu: Vào từ file văn bản FROG.INP:

- Dòng thứ nhất chứa số nguyên N ,
- Dòng thứ 2 chứa số nguyên K .

Kết quả: Đưa ra file văn bản FROG.OUT một số nguyên – số của cụm hoa nơi chú ếch ở lại hoặc số 0 nếu chú ếch không tìm được nơi thoải mái.

Ví dụ:

FROG.INP
2
10

FROG.OUT
2